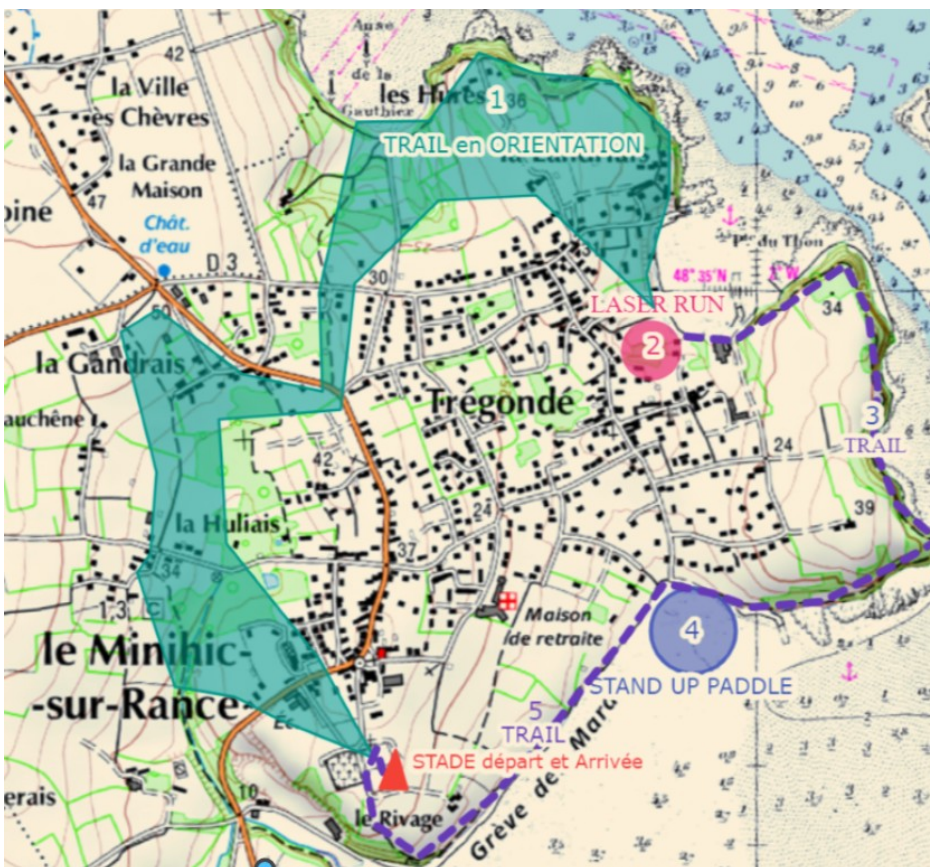




Parcours RAID



Parcours RANCE

Présentation du système de puce Sportident



Chaque duo portera une puce SPORTident qui enregistrera l'heure et le numéro de code des stations de contrôle visitées durant le parcours.

Il est préférable de la mettre au majeur lors de l'épreuve de Paddle.

Vous devrez mettre la puce dans le trou de chaque station et attendre un bip pour être sûr que la station soit enregistrée. Il ne faut oublier aucune station.

Avant le départ vous prendrez soin d'effacer la puce dans le boîtier EFFACER.

Au départ, il faudra mettre la puce dans le boîtier START

Puis à chaque station il faudra réaliser la même manipulation jusqu'à la station ARRIVÉE

A la fin du parcours, la puce SPORTident aura mémorisé les heures de départ, d'arrivée et les codes et les heures de passage aux points de contrôle.

Les données permettent ensuite de contrôler vos parcours. Vous devrez après l'arrivée apporter votre puce à la table de l'organisation.

